

Regulament competiție FIFA  
LAN Party IT Fest 2018



**Cuprins**

<b>1. Informații generale</b>	<b>1</b>
<b>2. Sistemul de joc</b>	<b>1</b>
<b>3. Metodologia de înscrieri</b>	<b>1</b>
<b>4. Organizarea competiției</b>	<b>2</b>
<b>5. Drepturile și obligațiile jucătorilor</b>	<b>2</b>
<b>6. Mecanica de competiție</b>	<b>3</b>
<b>7. Comportamentul în timpul turneului</b>	<b>5</b>
<b>8. Comunicarea dintre jucători</b>	<b>5</b>
<b>9. Identificarea jucătorului</b>	<b>5</b>
<b>10. Dispoziții finale</b>	<b>6</b>

## 1. Informații generale

(1) Competiția de FIFA din cadrul proiectului ITFest 2018 va avea loc în cadrul **LAN Party**-ului ce se va desfășura pe data de 24 noiembrie 2018, la pavilionul Eminescu, Romexpo.

(2) Înscrierea în acest concurs reprezintă acordul dat de a respecta regulamentul impus de organizatori și arbitri, de a te comporta în **condiții amiabile** față de ceilalți participanți, de a fi înțelegător cu echipa de organizare și de a juca în **mod echitabil** față de ceilalți participanți.

## 2. Sistemul de joc

(1) Versiunea de joc folosită va fi **FIFA19**, iar competiția va fi de **tipul 1v1**.

(2) Fiecare jucător își va alege **o echipă principală și una de rezervă**. Jucătorul va avea la dispoziție pe durata întregii competiții doar echipele alese pentru a-și disputa meciurile.

## 3. Metodologia de înscrieri

### **A. Înscrieri**

(1) Înscrierile se vor realiza în ziua desfășurării evenimentului, pe **24 noiembrie 2018**. Datele vor fi completate în zona de **check-in**, de către membrii din echipa de organizare.

### **B. Eligibilitate**

(1) În cadrul competiției poate participa orice persoană fizică, elev de liceu sau student, cu vârsta de cel puțin 14 ani.

(2) Nu sunt eligibili pentru a participa membrii echipei de organizare a proiectului, dar nici membrii din Biroul Executiv și Biroul de Conducere SiSC.

(3) Participanții minori sunt obligați să prezinte o **declarație semnată** de către unul dintre părinții/tutorii legali. Prin semnarea acesteia se acceptă faptul că elevii minori vor participa la această competiție pe proprie răspundere.

Această declarație este anexată la sfârșitul prezentului regulament, iar participanții vor trebui să o trimită completată pe adresa **itfest@sisc.ro** cu cel puțin trei zile înainte de începerea concursului sau să o aibă asupra lor în format fizic în ziua desfășurării competiției. Neprezentarea acestei declarații în niciuna dintre cele două modalități duce la imposibilitatea participării minorului la concurs.

#### **4. Organizarea competiției**

(1) Organizatorii vor asigura participanților console, iar jocul oferit va fi FIFA19. O repriză va dura **6 minute**.

(2) Se vor organiza **4 mini-turnee de calificare, de câte 16 jucători**. Aceștia vor fi împărțiți în **4 grupe de câte 4 jucători**. Grupele vor fi stabilite aleator și vor avansa mai departe doar primii 2 clasati din fiecare grupă. Următoarele etape ale competiției se vor desfășura pe structura „**Single Elimination**”.

(3) Câștigătorul fiecărui mini-turneu merge mai departe, cei 4 finaliști urmând să joace în **Final Four**.

#### **5. Drepturile și obligațiile jucătorilor**

(1) Pentru o mai bună organizare a evenimentului, jucătorii trebuie să dea dovadă de un comportament adecvat unei competiții. Astfel, pentru a atinge acest obiectiv, fiecare participant trebuie să respecte următoarele reguli:

1. Trebuie să dea dovadă de **respect** față de organizatori, ceilalți participanți și spectatori. De asemenea, să evite cu desăvârșire orice comportament neadecvat. În cazul în care un participant va avea un comportament nepotrivit, va fi eliminat din competiție.

2. Trebuie să ajungă la timp la începutul fiecărui meci și să fie **pregătiți** pentru începerea lui. În cazul în care nu sunt prezenți, vor fi descalificați.

3. În cazul în care se observă o **abatere de la reguli**, aceasta trebuie adusă la cunoștință unui organizator.

4. În cazul în care se observă o **diferență** într-un meci înregistrat, aceasta trebuie adusă la cunoștință unui organizator.

5. Participanții trebuie să cunoască **regulile**.

6. Participanții trebuie să aducă orice **echipament** pe care organizatorii îl consideră necesar.

(2) Organizatorul **respectă și protejează confidențialitatea datelor personale** din formularul de înscriere. Orice informație personală este prelucrată și folosită conform politicii de confidențialitate a datelor personale și nu va fi folosită în niciun mod care contravine acestei politici.

## **6. Mecanica de competiție**

### **A. Modul de joc**

Condițiile meciului:

- Weather: Clear
- Half Length: 5 minute
- Difficulty: World Class
- Injuries: ON
- Handball: OFF
- Game Speed: Normal (cei doi jucători pot cădea de acord asupra vitezei)
- Camera: TELE (cei doi jucători pot cădea de acord pentru a schimba camera)

### **B. Proceduri pre-joc**

#### **1. Timpul de pregătire**

Jucătorii trebuie să fie prezenți la console cu 10 minute înainte de începerea jocului. Aceștia ar trebui să utilizeze acest timp pentru a se asigura că sunt pregătiți în totalitate.

În acest timp, jucătorul trebuie să:

- Creeze jocul;
- Aleagă echipele folosite;
- Testeze echipamentul și să îl configureze;

- Anunțe când este gata să înceapă.

## **2. Defecțiuni tehnice ale echipamentelor**

Dacă un jucător se confruntă cu o problemă de natură tehnică cu orice echipament asigurat de organizatorii turneului în timpul de pregătire, acesta trebuie să informeze imediat arbitrul, astfel încât problema să poată fi remediată cât mai rapid.

## **3. Abandonul**

Abandonul din turneu indică organizatorului faptul că un jucător nu mai dorește să participe.

Jucătorii pot abandona turneul în orice moment prin anunțarea unui organizator.

În cazul în care un jucător abandonează, adversarul trece mai departe.

Dacă un participant nu se prezintă la ora stabilită, organizatorul turneului poate elimina participantul.

### **C. Start-joc**

Odată ce jocul a început, aceasta nu poate fi anulat; excepție în cazul în care este autorizat de către un administrator de turneu.

### **D. Proceduri în timpul jocului**

Este interzisă ieșirea voită din joc și utilizarea softurilor suplimentare pentru realizarea conexiunii (ex.: hamachi), patch-uri, addon-uri etc. Jucătorul poate fi sancționat sau, în funcție de situație, se poate ajunge la excluderea imediată a acestuia.

### **E. Criterii de departajare în grupe**

La stabilirea clasamentului final după desfășurarea tuturor meciurilor din grupe, se vor aplica criteriile de mai jos:

1. Numărul total de puncte acumulate;
2. Rezultatele din meciurile directe atunci când sunt două echipe implicate în departajare;
3. Diferența dintre golurile marcate și cele primite (golaverajul);

4. Dacă egalitatea persistă, Supervizorul își rezervă dreptul de a organiza un meci de baraj între cei doi jucători.

#### **F. Desfășurarea fazelor eliminatorii**

În cazul în care un meci este terminat la egalitate se va trece direct la loviturile de departajare.

### **7. Comportamentul în timpul turneului**

(1) Regulile clare de conduită asigură o experiență plăcută de-a lungul turneului. Fiecare jucător este responsabil de **atitudinea pozitivă și corectă** pe care o arată față de ceilalți participanți.

(2) Jucătorii ce încalcă regulamentul în timpul turneului vor fi sancționați.

### **8. Comunicarea dintre jucători**

(1) Jucătorii au responsabilitatea de a urma indicațiile notate. Comunicarea constantă cu oficialii turneului duce la o experiență mult mai transparentă pentru orice persoană inclusă.

(2) Jucătorii pot comunica cu ceilalți participanți atât timp cât nu încalcă vreo regulă menționată anterior.

(3) Pe parcursul unui meci, jucătorii **nu au voie să comunice cu jucătorii adversi sau cu spectatorii**.

### **9. Identificarea jucătorului**

(1) Jucătorii sunt **încurajați să se reprezinte** prin: tricouri, embleme, bannere etc.

(2) Arbitrul turneului are autoritatea finală față de orice comportament inadecvat al jucătorului. Prin **comportament inadecvat** se includ:

- Orice referire la droguri sau produse de această natură;

- Promovarea materialelor legate de orice activitate neautorizată în zona turneului;
- Orice semn obscen, profan, vulgar, repulsiv, ofensator sau neplăcut ce descrie orice fel de lucru pe care o persoană îl poate considera inacceptabil;
- Reclame adresate site-urilor sau produselor pornografice;
- Cuvinte sau gesturi care ar putea să deranjeze adversarul.

## **10. Dispoziții finale**

(1) Participanții au obligativitatea de a respecta prezentul regulament. Organizatorii își rezervă dreptul de a aduce **modificări prezentului regulament**, informând participanții în timp util.

## ANEXĂ

### Declarație pe propria răspundere

Subsemnatul(a) \_\_\_\_\_ domiciliat  
în (oraș, strada, număr) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ identificat cu CI/BI seria \_\_\_\_, număr  
\_\_\_\_\_, CNP \_\_\_\_\_, în calitate de părinte / reprezentant legal al  
minorului \_\_\_\_\_,  
născut(ă) la data de (zz/ll/aaaa): \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_\_,  
în localitatea \_\_\_\_\_, județul \_\_\_\_\_.

În condițiile în care copilul meu minor va participa la evenimentul ITFest, organizat de Sindicatul Studenților din Facultatea de Cibernetică, Statistică și Informatică Economică (SiSC) la București în data de 24 noiembrie, declar pe propria răspundere că minorul este apt din punct de vedere psihic, fizic și medical să participe la competiție.

Am luat cunoștință despre toate aspectele legate de participarea efectivă la competiție ce reies din Regulamentul de organizare.

În sensul celor de mai sus, îmi asum întreaga responsabilitate pentru orice vătămare sau prejudiciu ce i-ar putea fi cauzate minorului, ca urmare a participării la competiție.

Nume părinte / reprezentant legal:

Semnătura:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_