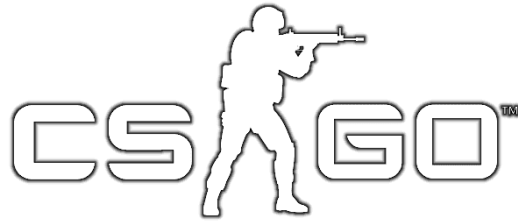


Regulament competiție
Counter-Strike: Global Offensive
LAN Party IT Fest 2018



Cuprins:

I. Informații generale.....	1
II. Componența echipei.....	1
III. Metodologie înscrieri.....	1
IV. Drepturile și obligațiile jucătorilor.....	2
V. Mecanica de competiție.....	3
VI. Setări.....	3
VII. Înregistrarea unui turneu.....	3
VIII. Comportamentul în timpul turneului.....	4
IX. Comunicarea dintre jucători.....	4
X. Identificarea echipei.....	4
XI. Dispoziții finale.....	5

I. Informații generale

Competiția Counter-Strike: Global Offensive din cadrul proiectului **IT Fest 2018** va avea loc la evenimentul numit LAN Party, ce se va desfășura pe data de **24 noiembrie 2018**, în **pavilionul Eminescu, Romexpo**.

Înscrierea în acest concurs reprezintă acordul dat de a respecta regulamentul impus de organizatori și arbitri, de a se comporta în condiții amiabile față de ceilalți participanți, de a fi înțelegători cu echipa de organizare și de a juca în mod echitabil față de ceilalți participanți.

II. Componenta echipei

Echipa va fi alcătuită din **4 membri + 1 căpitan**, aceștia fiind aleși la începutul evenimentului. Totalul echipelor va fi în număr de **opt**.

Un jucător nu se poate înscrie în mai multe echipe.

Căpitanul de echipă va fi legătura dintre echipă și organizatori, aceștia având următoarele responsabilități:

- să comunice cu organizatorii în numele echipei;
- să comunice cu restul echipelor în numele echipei;
- el reprezintă autoritatea finală pentru deciziile de echipă pe timpul turneului;
- să comunice echipei informațiile necesare;
- să reprezinte opiniile echipei cât mai bine.

III. Metodologie înscrieri

A. Înscrieri

Înscrierile se vor realiza în ziua desfășurării evenimentului, pe **24 noiembrie 2018**. Datele vor fi completate în zona de check-in, de către membrii din echipa de organizare.

B. Eligibilitate

În cadrul competiției poate participa orice persoană fizică, elev de liceu sau student, cu vârsta de peste 14 ani.

Nu sunt eligibili pentru a participa membrii echipei de organizare a proiectului și nici membrii Biroului de Conducere și Executiv al Sindicatului Studenților din Cibernetică (SiSC).

Participanții minori sunt obligați să prezinte o declarație semnată de către unul dintre părinții/tutorii legali. Prin semnarea acesteia se acceptă faptul că elevii minori vor participa la această competiție pe proprie răspundere. Această declarație este anexată la sfârșitul prezentului regulament, iar participanții vor trebui să o trimită completată pe adresa itfest@sisc.ro cu cel puțin trei zile înainte de începerea concursului sau să o aibă asupra lor în format fizic în ziua desfășurării competiției. Neprezentarea acestei declarații în niciuna dintre cele două modalități duce la imposibilitatea participării minorului la concurs.

IV. Drepturile și obligațiile jucătorilor

(1) Pentru o mai bună organizare a evenimentului, jucătorii trebuie să dea dovadă de un **comportament adecvat** unei competiții. Astfel, pentru a atinge acest obiectiv, fiecare participant trebuie să respecte următoarele reguli:

1. Trebuie să dea dovadă de **respect** față de organizatori, ceilalți participanți și spectatori. De asemenea, să evite cu desăvârșire orice comportament inadecvat. În cazul în care un participant va avea un comportament inadecvat, va fi eliminat din competiție.
2. Trebuie **să ajungă la timp** la începutul fiecărui meci și să fie pregătiți pentru începerea lui. În cazul în care nu sunt prezenți, vor fi descalificați.
3. În cazul în care se observă o **abatere de la reguli** ea trebuie adusă la cunoștință unui organizator.
4. În cazul în care se observă o **diferență** într-un meci înregistrat, aceasta trebuie adusă la cunoștință unui organizator.
5. Participanții trebuie **să cunoască regulile**.
6. Participanții trebuie să aducă orice **echipament** pe care organizatorii îl consideră necesar.

(2) Organizatorul **respectă și protejează confidențialitatea datelor personale** din formularul de înscriere. Orice informație personală este prelucrată și folosită conform politicii de confidențialitate a datelor personale și nu va fi folosită în niciun mod care contravine acestei politici.

V. Mecanica de competiție

Sistemul turneului este unul eliminatoriu la 2 înfrângeri acumulate.

Prima rundă va fi cea de cuțite, pentru a stabili echipele pentru prima jumătate a meciului (Counter - Terrorist's/ Terrorist's). Nu este permisă tragerea de timp pe durata acestei runde.

Căpitanul echipei câștigătoare a runde de cuțite va alege prin scrierea în chat a deciziei: **.stay / .swap / .ct / .t**.

Se va juca o singură hartă pe meci, care se va alege înainte de începerea fiecărui meci prin vot de tip veto/eliminare de către căpitanii ambelor echipe. În cazul în care meciul va fi egal (15-15), se vor juca prelungiri de tipul *best of 6 rounds*, fiecare jucător primind la început câte 10.000\$. Ordinea echipelor va rămâne cea dinaintea prelungirilor, schimbându-se între ele după primele 3 runde.

Pe servere va rula un plugin de tip PUG, iar la conectarea pe server fiecare echipă va înștiința adminul prezent și cine sunt cei doi căpitani.

Pentru a începe meciul, este necesară conectarea celor 10 jucători și confirmarea fiecăruia că este pregătit de startul meciului, prin comanda **.ready** în chat.

NU este permis spam-ul, flame-ul sau injuriile aduse în chat. Ideal ar fi ca doar căpitanii echipelor să comunice cu adminul pe server. Jucătorii trebuie să dea dovadă de bun simț și respect reciproc. Abaterea de la această regulă poate duce la pierderea meciului.

VI. Setări

Setările de pe server vor fi cele oficiale **ESL**, iar serverele vor rula pe **128 tick**.

Hărțile dispuse la votul veto sunt: **de_dust2, de_nuke, de_inferno, de_mirage, de_cache, de_overpass**.

VII. Înregistrarea unui turneu

Organizatorul turneului va înregistra competiția utilizând **live stream** pentru meciurile din semifinală și finală.

Participanții **nu au dreptul** de a înregistra meciurile pe care le joacă pentru canalele private.

VIII. Comportamentul în timpul jocului

Atitudinea sportivă reprezintă responsabilitatea tuturor participanților la turneu și promovează o competiție sănătoasă între jucători. Regulile clare de conduită asigură o experiență plăcută de-a lungul turneului.

Jucătorii ce încalcă regulamentul în timpul turneului vor fi sancționați.

Toți participanții turneului, inclusiv jucătorii, arbitrii și organizatorul trebuie să citească și să cunoască **regulamentul**.

IX. Comunicarea dintre jucători

Jucătorii au responsabilitatea de a urma indicațiile notate. Comunicarea constantă cu oficialii turneului duce la o experiență mult mai transparentă pentru orice persoană inclusă.

Jucătorii pot comunica cu ceilalți participanți atâta timp cât nu încalcă vreo regulă menționată anterior.

Pe parcursul unui meci jucătorii **nu au voie să comunice cu jucătorii adversi sau cu spectatorii**.

X. Identificarea echipei

Jucătorii sunt **încurajați să se reprezinte** atât pe ei cât și echipa din care fac parte prin: numele echipei, tricouri, embleme, bannere etc.

Arbitrul turneului are autoritatea finală față de orice comportament inadecvat al jucătorului. Prin comportament inadecvat se includ:

- Orice referire la droguri sau produse de această natură;
- Promovarea materialelor legate de orice activitate neautorizată în zona turneului;
- Orice semn obscen, profan, vulgar, repulsiv, ofensator sau neplăcut ce descrie orice fel de lucru pe care o persoană îl poate considera inacceptabil;
- Reclame adresate site-urilor sau produselor pornografice;
- Cuvinte sau gesturi care ar putea să deranjeze adversarul;
- Majoritatea ID-urilor neadecvate de identificare al unor echipe pot fi schimbate în mod amical.

XI. Dispoziții finale

Participanții au obligativitatea de a respecta prezentul regulament. Organizatorii își rezervă dreptul de a aduce **modificări în prezentul regulament**, informând participanții în timp util.

ANEXA

Declarație pe propria răspundere

Subsemnatul(a) _____ domiciliat
în (oraș, strada, număr) _____
_____ identificat cu CI/BI seria ____, număr
_____, CNP _____, în calitate de părinte / reprezentant legal al
minorului _____,
născut(ă) la data de (zz/ll/aaaa): ____ / ____ / _____,
în localitatea _____, județul _____.

În condițiile în care copilul meu minor va participa la evenimentul ITFest, organizat de Sindicatul Studenților din Facultatea de Cibernetică, Statistică și Informatică Economică (SiSC) la București în data de 24 noiembrie, declar pe propria răspundere că minorul este apt din punct de vedere psihic, fizic și medical să participe la competiție.

Am luat cunoștință despre toate aspectele legate de participarea efectivă la competiție ce reies din Regulamentul de organizare.

În sensul celor de mai sus, îmi asum întreaga responsabilitate pentru orice vătămare sau prejudiciu ce i-ar putea fi cauzate minorului, ca urmare a participării la competiție.

Nume părinte / reprezentant legal:

Semnătura:
